**Vision du produit**

Qui va acheter le produit ?

* Le jardin botanique Jean-Marie Pelt de Vandoeuvre-les-Nancy.

A quels besoins le produit va-t-il répondre ?

* Le produit a avant tout un but ludo-éducatif basé sur la simulation d’une abeille devant trouver des plantes pour nourrir la ruche. Le joueur devra se déplacer physiquement au sein du jardin pour remplir ses objectifs. Le but est d’amener les joueurs à effectuer un parcours dans le jardin à la recherche de certaines plantes.

Comment le produit se situe-t-il par rapport aux produits existants sur le marché ?

* Le produit est une nouveauté pour le jardin, il n’y a pas d’existant déjà en place.

Quel est le délai et quel est le budget dédié pour le développement et la livraison du produit ?

* Le développement se déroule sur la durée du module. Il n’y a pas de budget alloué pour le développement et la livraison du produit.